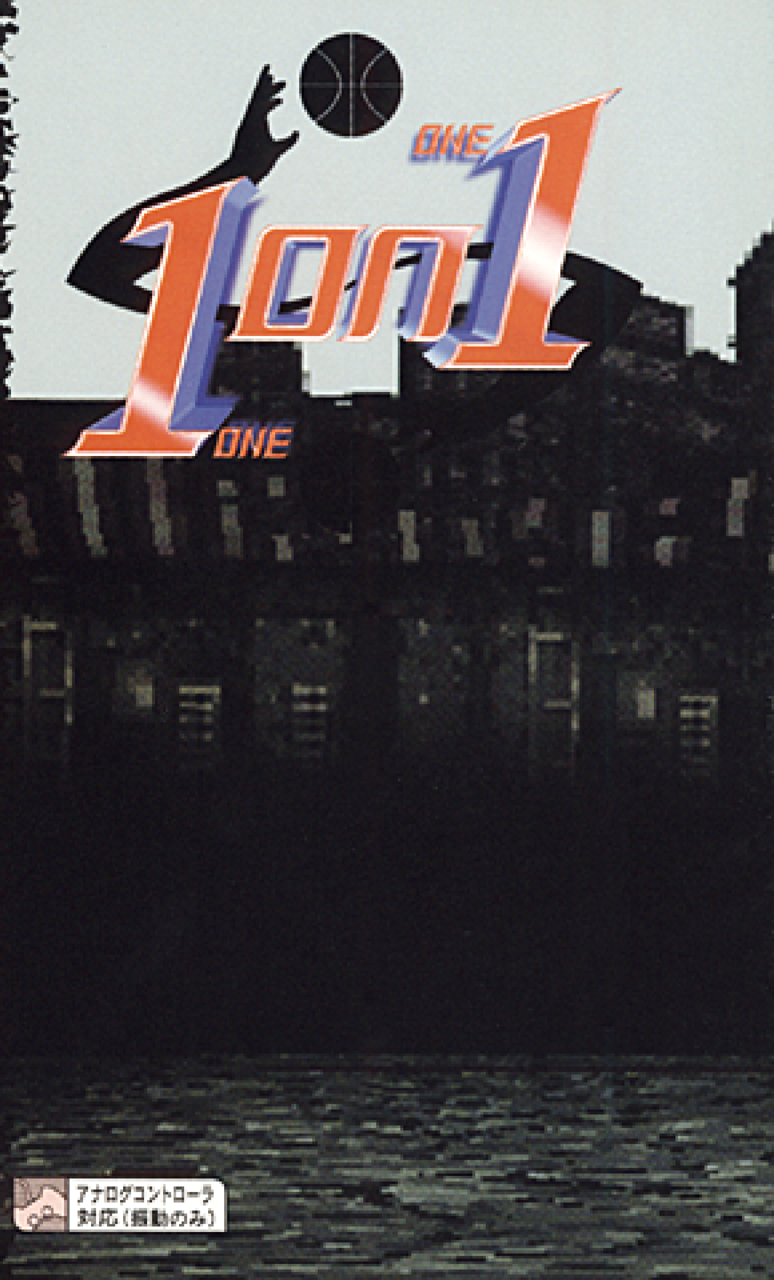

PlayStation
ONE
1 on 1
ONE
ワン オン ワン
ジョルダン

Contents

目次



For Japan Only

プレイヤー 1~2人

メモリーカード 1ブロック

アナログコントローラ対応（振動のみ）

SLPS 01706

1. Story

・・・バスケ戦乱の世・・・
その昔、ごく少数の移民がこの国に持ち込んだといわれる「1on1」バスケットボール。
かつてはごく普通の球技であったろうそれも、
世代から世代へ受け継がれるうち、細かなルールは消え去り、
今やほとんどルール無用の危険なスポーツと化していた。

スーパープレイヤーとして名をはせた者は、
1on1をこよなく愛するこの国の統治者「KING」によって、
「1on1キング」としてとりたてられ、国王並みの暮らしを約束される。
しかし同時に「1on1キング」には、
常に新たな挑戦者との闘いが義務づけられており、
敗ければ即その地位をおわれるのだ。

1on1キングになることを夢見、その挑戦権を得るべく公園で、路地裏で、廃虚の街で、
闘いにあけくれる者達を人は「1on1侍」と呼んだ。

しかし先代「KING」の死とともに、「1on1キング」への挑戦の道は閉ざされていた。
その間、1on1侍たちはありあまる力の矛先を失い、
1on1はますます危険なものへと荒んでいったのだった。

先代「KING」の死後行われていなかった
「帝王杯1on1バトルトーナメント」が、10年ぶりに復活されるという。
国中の1on1侍達の、1on1キングへの
挑戦権をかけた闘いが今、始まる・・・

ゲーム説明

Introduction

「1on1」とは、オフェンス(ボールを持って攻める側)1人、ディフェンス(ボールを奪い、ゴールを守る側)1人の1対1で闘うバスケットボールのことで、もともとはストリートなどで非公式なお遊びとして行われているものですが、それを完全TVゲーム化してしまったのがこの「1on1」です。あなたはキャラクター1人をあやつり、オフェンス時にはドリブルやフェイクを駆使してディフェンスを抜き去り、華麗にゴールを決めてください。またディフェンス時には、相手のドリブルしているボールをスティールしたり、シュートをブロックしたりしてゴールを死守するのです。
1対1ですので、通常のバスケのようにチームメイトはいません。その分、個人技による駆け引きが重要なポイントとなります。いかに相手のスキをつくか!?いかに相手のフェイクを見破るか!?その読みあい、せめぎあいがこのゲームの醍醐味です。
また、普通バスケでは、体が接触するような危険なプレイは固く禁じられています。しかし、このゲームの世界では、1on1は侍と呼ばれるスーパープレイヤー達によるルール無用の危険なスポーツと化しています。すなわち、相手を蹴ったり殴ったりというような、普通ならとうにチャージングファウルを取られるようなプレイも、日常茶飯事なのです。



ゲーム画

Screen

キャラクター名

ラウンド数

現在のラウンド数です。前半がROUND1、後半がROUND2の2ラウンド制です。

シュートゲージ

シュートの飛距離やコントロールを表します。





面



ノリノリゲージ
キャラクターの気合いのノリを表します。

勝利得点 この得点に達した方の勝ちとなります。

得点 現在の得点です。

試合時間 1ラウンドの残り時間です。

ステージ数
一人で遊ぶの時プレイ開始してからクリアしたステージ数です。

ポーズメニュー

一人で遊ぶ、二人で対戦、練習、ミニゲームの4つのモードではプレイ中にSTARTボタンを押すとポーズメニューが出ます。方向キーで選択し、決定ボタン(◎ボタン)を押してください。メニューをキャンセルするには、✕ボタンかSTARTボタンを押してください。メニューは、各ゲームモードによって多少異なります。



❶ **コマンド**：現在使用中のキャラクターのコマンドリストを出します。
❷ **はじめから**：初心者練習モードのときに、その練習をはじめからやり直すことができます。
❸ **リトライ**：ミニゲームのときに、もう一度はじめからやり直すことができます。
❸ **キャラ選択**：モードを変更せずに、使用キャラクター選択画面に行くことができます。
タイトル：ゲームを中断し、タイトル画面へ戻ります。
❹ **難度**：練習モード時の、コンピュータの強さを変えることができます。方向キー左右で数字を変更してください。数字を大きくするほど難しくなります。



コントローラの説明

Controller

アナログコントローラ





コントローラ

L1 ボタン	ガード	
R1 ボタン	ゲームのアゲイン	
L2 R2 ボタン	未使用。使用する場合は、オプションモードで設定を変更してください。	
△ボタン	左ドリブル（オフェンス時）	右ブロック（ディフェンス時）
□ボタン	右ドリブル（オフェンス時）	左ブロック（ディフェンス時）
○ボタン	シュート（オフェンス時）	攻撃、スティール（ディフェンス時）
×ボタン	メニューのキャンセル	
方向キー	メニュー等の選択・キャラクターの操作	
STARTボタン	ゲームのスタート・メニューのキャンセル	

SELECTボタンを押しながらSTARTボタンを押すと、タイトル画面に戻ります。
バイブレーション（振動）機能のON／OFFの切り替えは、オプションモードで設定してください。
アナログモードには対応していません。デジタルモードでプレイしてください。
アナログモード（LED：赤色）のON／OFFに関係なく振動します。

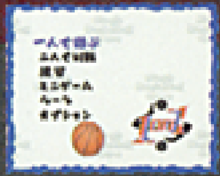
モードの説明

Game Mode



一人で遊ぶ、二人で対戦

タイトル画面でSTARTボタンを押すと、モードセレクト画面になります。方向キーでモードを選び、◎ボタンで決定してください。



一人で遊ぶ：コンピュータのキャラクターと闘うモードです。次々にあらわれる対戦相手をすべて倒すとクリアとなり、エンディングを見ることができます。プレイ中に2P側のSTARTボタンを押すと、2P対戦がプレイできます。

二人で対戦：友達と2人で対戦することができます。



方向キーでキャラクターを選び、◎ボタンで決定してください。

キャラクターを決定すると、方向キー上下でゲームの難易度を、左右でシュートの入り易さを選ぶことが出来ます。難易度は、ノーマル、イージーのどちらかから選択します。ノーマルは普通のモードですが、イージーだと、コントローラ操作が若干簡単になります。例えば、シュートは◎ボタンを一回押すだけで出せるようになります。（入る確率は完全にランダムになります。）また、コマンド技も、ゴール近くで◎ボタンを押すだけで出すことができます。（どの技が出るかはランダムです。）ただし、一部のコマンド技は出せなくなります。

シュートの入り易さは、ゲージ中央より青いゲージにいくほど入りにくく、赤いゲージにいくほど入り易くなります。これで相手とのハンデをつけることができます。
すべての設定が終わったら、◎ボタンで決定してください。ゲームが始まります。

練習



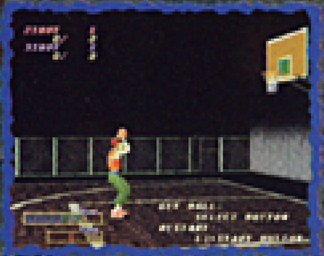
練習モード



4つのモードで、このゲームの練習をすることができます。

初心者練習

謎の人物Dr.Tの解説付きで、このゲームの基本的な操作を練習することができます。はじめてこのゲームをプレイする方におすすめです。



フリー練習

キャラクター一人で、オフェンス練習を自由に行うことができます。コマンド技の練習をしたいときなどに便利です。SELECTボタンを押すと、ボールを手元に戻すことができ、L1ボタンとSTARTボタンを同時に押すと、キャラクターをスタートラインに戻すことができます。



オフェンス練習：ディフェンス練習

コンピュータのキャラクター相手に、オフェンスまたはディフェンスを徹底的に練習できるモードです。シュートを入れたり、ボールをスティールしても、攻守交代せず、ずっと同じ側をプレイできます。

ミニゲーム



ミニゲームモードでは、2つのミニゲームがプレイできます。

1人でフリースロー対決

コンピューターのキャラクター相手に、フリースロー勝負を行います。ルールは、2人で交互に1本ずつ、計5本のフリースローを打ち、より多く入れた方の勝ちです。





5本打って決着がつかなかった場合は、1本ずつ打っていくサドンデスになります。2人でフリースロー対決を選んだ場合は、友達と2人でフリースロー対決ができます。ルールは1人のときと同じです。





スリーポイントシュートアウト

制限時間60秒以内に、コート上の5ヵ所の地点から、各5本ずつ合計25本の3ポイントシュートを打ち、その点数を競うゲームです。得点は、各地点で打つ5本のうち、1本目から4本目までが1点、最後の5本目が2点です。したがってパーフェクトは30点となります。制限時間をすぎたら、その時点で終了となります。





ランキング

3ポイントシュートアウトでの、得点ランキングベスト5をみることができます。

オプション

ゲームのいろいろな設定を行います。

ゲーム：1ラウンドの制限時間等、ゲーム中の各種設定を行います。方向キーの上下でメニューを選択し、方向キーの左右で変更してください。デフォルトを選んで◎ボタンを押すと、初期設定に戻ります。EXITを選んで◎ボタンを押すと、オプションメニュー画面に戻ります。

サウンド：サウンドの各種設定を行います。操作方法は「ゲーム」と同じです。

メモリーカード：オプションの設定等、プレイ状況のセーブやロードを行います。方向キーの上下でメニューを選択し、方向キーの左右で変更、◎ボタンで決定してください。

コントローラ：コントローラの使い方を設定します。方向キーの上下で各アクション項目を選択し、そこに割り当てたいボタンを押してください。デフォルトを選択して◎ボタンを押すと初期設定に戻ります。STARTボタンを押すと終了して、オプションメニュー画面に戻ります。

ルール

Rule



（試合進行）

1試合は前・後半の2ラウンドに分かれており、各ラウンド開始時のオフェンスは交互に入れ替わります。
ラウンドには制限時間があります。ただし1ラウンド目は、どちらかが勝利得点の半分を獲得した時点で終了します。2ラウンド目の制限時間内に勝利得点を獲得した方の勝ちとなります。
制限時間がすぎた場合は、その時点で得点の多い方の勝ちとなります。



（延長戦）

2ラウンド終了時に同点だった場合は、延長戦に入ります。



（ゲームオーバーとコンティニュー）

一人で遊ぶモードで負けるとゲームオーバーになってしまいますが、コンティニュー画面でSTARTボタンを押せば、そのステージからゲームを再開できます。

オフェンス・ディフェンスの説明



試合開始時は、1Pプレイヤー側がオフェンスになります。

スタート時には、オフェンスはコートのスタートラインに、リングに向かって立ち、ディフェンスはオフェンスとゴールの間に、オフェンスと向かい合って立ちます。



オフェンスは、ボールを持って、相手ゴールを攻めます。ドリブルやフェイクを駆使して相手を抜いていき、ゴールにボールを入れるのが目的です。





ディフェンスは、オフェンスのカットインやシュートをブロックしたり、ボールをスティールしたりして、オフェンスがボールをリングに入れるのを阻止します。



基本動作

Basic Operation



方向キーの操作は、オフェンス時とディフェンス時で左右が逆になります。

前進	➡（オフェンス）	⬅（ディフェンス）
後退	⬅（オフェンス）	➡（ディフェンス）



ステップイン	⇨⇨（オフェンス）	⇦⇦（ディフェンス）
バックステップ	⇦⇦（オフェンス）	⇨⇨（ディフェンス）
ステップイン後、方向キーを押し続ければ走ります。		



ガード	L1

［表記について］

※ボタンの表記はコントローラに準じています。

※⇨はその方向の方向キーを押すことを表します。

※⇨は方向キーを短く押すことを、➡は方向キーを長く押すことを表します。

※⬅◎というように表記されている場合は、ボタンを順番に押してください。

※△＋◎というように表記されている場合は、ボタンを同時に押してください。

オフェンスの基本動作

Offense



カットイン

- ➡押しながら△（左カットイン）
- ➡押しながら□（右カットイン）









ドリブル開始

- △（左ドリブル）
- □（右ドリブル）





プッシュドリブル　ガード中に➡

横移動

- ⇧⇧（奥へ）
- ⇩⇩（手前へ）

（状況によってはできないこともあります）

レイアップ、ダンク



カットインで相手を抜いた後、そのまま➡を押し続ければ、ゴールに向かってドリブルで走っていくことができます。

レイアップ	ゴール近くで◎
ノッキング（急停止）	⬅











＊ダンク	ゴール近くで停止し、◎

（できないキャラクターもいます）

オフェンスがシュートを決めると、攻守交代して、スタートラインから再開します。

セットシュート・3Pシュート

ゴールから遠い位置で◎ボタンを押すと、そこからゴールを狙ってシュートを打つことができます。





◎ボタンを1回押すと、Powゲージが右にたまっていきます。赤いラインまでたまったときに◎ボタンを離すと、Powが決定され、今度はCtrlゲージが右にたまっていきます。Powはボールの飛距離に関係します。
（Powゲージが青い範囲内にあるうちは、◎ボタンを離すとキャンセルされ、シュートフェイクになります。）

Ctrlゲージが赤いラインまでたまったところでもう一度◎ボタンを押すと、シュートします。Ctrlゲージはシュート方向の正確さに関係します。3Pシュートエリア外からシュートすると、3Pシュートとなり、入ると3点になります。それ以外のシュートは2点です。







シュートを打つと、両キャラクターとも、リバウンドを取りにゴール近くまで走ります。シュートが外れたら、落ちてくるボールをキャッチしにいってください。キャラクターの高さをボールにあわせるようにすれば、自動的にキャッチすることが出来ます。

リバウンド時、自分とゴールとの間に相手に入られた場合は、方向キーを相手方向に押しながら◎ボタンを押すと、前にいる相手に後ろからスクリーンアウトをかけ、前にまわりこむことができます。





ディフェンスの基本動作

Defense



ディフェンスは、ジャンプブロックなどで、オフェンスのシュートをブロックします。

ジャンプブロック	⬆
前ジャンプブロック	⇦⇧
上ブロック	ガード中に⬆
下ブロック	⬇







スティール・ブロック



オフェンスのドリブルしているボールをスティールしにいったり、自分の左右に抜きに来るオフェンスを体ごとブロックすることができます。



スティール	○





左右ブロック	△:右ブロック □:左ブロック

ディフェンスがボールを奪うと、攻守交代して、スタートラインから再開します。

攻撃



ディフェンスは、オフェンスに対して攻撃をしかけ、体勢が崩れたところをスティールしに行くこともできます。オフェンスのカットインをブロックした時も同様です。

攻撃	⇐◎



攻撃後スティール	攻撃がヒットした後◎



オフェンス側は、攻撃された時すばやく⬅を押せば、後ろにステップしてその後のスティールを回避できます。



（カットインをブロックされたときも同様です。）

追いかけ



オフェンスに抜かれてしまったら、➡でふりむいてオフェンスを追いかけることができます。









オフェンスに追いついたら、⬅を押せばオフェンスの前にまわりこむことができます。



オフェンスがレイアップやダンクに行ったら、◎ボタンか⬆を押せばジャンプしてそのシュートをブロックできます。できるだけオフェンスの



真後ろに近いところから跳んだ方が、ブロックしやすくなります。

つかみ技

ガードを固めてしまったオフェンスに対して、△＋◎ボタンで相手をつかみ、強引にボールを奪い取ることもできます。





オフェンスがシュートやカットインといった行動に移ったときや、プッシュドリブル中には、つかむことはできません。



コマンドについて

Command



ゲーム中、ポーズメニューの「コマンド」にあるコマンドを入力すると、クラッチレイアップやダンクなどの華麗なコマンド技を繰り出すことができます。



コマンド技を決めると、ノリノリゲージが自分の操作しているキャラクターの方へ動いていきます。これは、キャラクターが精神的にノッてきていることを表します。





ノリノリゲージが自分の方に来ているほど、シュートの成功率がアップします。

相手側にゲージが行ってしまったときも、自分がコマンド技を使えば、ゲージを自分側にひきもどすことができます。





キャラクター紹介

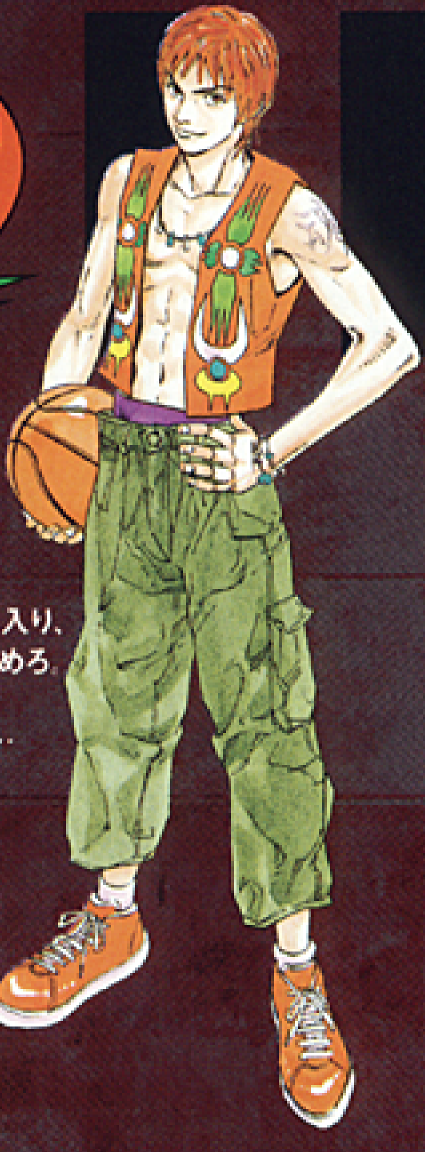
Character

KIRIN

麒麟（キリン）

身長…175cm　年齢…16歳
体重…68kg　性別…男

印象的なオレンジ色の髪を持つキリンは、オフェンスが得意。
ドリブルを駆使して相手をガンガン抜き、レイアップやダンクで
ガンガン決めてやる～っというタイプ。
そんな彼の、今は亡き父トーリは、前「1on1キング」だった。
しかし彼には、プレイしている父の姿の記憶はない。
いつものように、なじみの仲間たちとプレイに興じていた麒麟に見入り、
近づいてくる謎の男。その初老の男は、「ガキ同士のお遊びはやめろ。
侍になれ。そして「1on1キング」の座をねらうのだ」そう言い、
1枚の写真を残して去っていった。その写真とは、若き日の父……
豪快にダンクを決める、前「1on1キング」の姿だった。



レイアップ	
ターンクラッチ	走り中に、△□○
ダンク	
ライジングダンク	停止中に、⇦⇨○
ライトハンドダンク	走り中に、□＋○

RON

龍（ロン）

身長…196cm　年齢…21歳
体重…90kg　性別…男



麒麟の兄でもある龍は、強固なディフェンスと足技を使うことで知られる、
情け無用の悪名高き侍。勝負では相手を痛めつけ
身動きできないようにして金品を奪う、犯罪紛いの行為さえいとわない。
そんな彼には、将来を誓い合った女性がいた。
武者修行の旅の途中、ふと立ち寄った宿屋で出会った盲目の娘。
彼女の目を治すには多額の治療費が必要だった。
「1on1キング」の地位に付けば、
少女の目を治す医者や治療費など問題にはならないだろう。
かつて「1on1キング」だった父の雄姿を記憶の片隅に押し込め、
今日も自らの心を殺して非情の戦いにおもむくのだった。



ディフェンス時	
ステップカット	→ ○
ボールキック	□ ↑ ○
ライトトラップ	→ + △
レフトトラップ	→ + □

FURIN

虎玲（フーリン）

身長…176cm　年齢…18歳
体重…58kg　性別…女

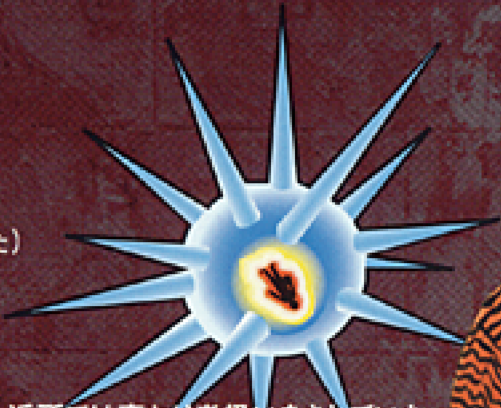
トラ柄のバンダナが似合う、可愛らしいルックスの虎玲は、すぐれた「1on1侍」を養成することで有名な侍道場「虎の籠」の師範の娘。
道場破りの挑戦も日常茶飯事のこの道場では、
師範である父に代わりその相手もするという凄腕の侍なのだ。
「1on1」では、抜くよりも相手をはずすドリブルと、ロングシュートが得意。
かつて、「1on1キング」を目指した父の夢を阻んだのは、当時の「1on1キング」トーリであった。「あのときの雪辱をどうしてもはらして欲しい」
父がなし得なかった「1on1」キングへの悲願のため、
虎玲は武者修業の旅に出ているが、実は年頃の彼女の心は、
広い世界に飛び出せる開放感と好奇心にはずんでいた。

ダンク	
フロントダンク	停止中に、⇦⇨○
天掌撃	走り中に、△□○
ショット	
燕撃爪	走り中に、△△○



SHOTA

武田翔太（たけだしょうた）



身長…150cm　年齢…13歳
体重…38kg　性別…男

学校ではほとんど口をきかない翔太は、近所では変わり者扱いをされていた。無口で、人と交われない翔太を心配した父親が、バスケットボールを買い与えたが翔太はいつもひとりで練習していた。
ある日、そんな翔太の前に、トラ柄のバンダナをした女の子が現れた。
「無口な君ィ、くやしかったら私を抜いてシュートをきめてごらん」
いたずらっぽく微笑む虎玲。その出会いがきっかけとなり、
翔太は「1on1」にめざめた。虎玲の認める強い男を目指し、相手の意表をついて抜くシュートを武器に、「1on1」のトーナメントに参戦するのだった。



オフェンス時

スライディングカットイン	停止中に、⇩⇨△（左ドリブル時） 停止中に、⇩⇨□（右ドリブル時）

レイアップ

ターンクラッチレイアップ	走り中に、△□○

ダンク

カタパルトダンク	停止中に、⇩⇘⇨○

MANBE

マンベエ

身長…175cm　年齢…7歳
体重…60kg　性別…オス

かつて秘密裏に開発された軍用猿。しかし遺伝子操作に失敗し、欠陥が明らかになり、6頭いた仲間はすべて処分された。なんとか逃げ延びたマンベエは、猿の俊敏性と凶暴な性格を持つ危険な類人猿と化していた。
マンベエは、軍用猿開発計画を指揮したこの国の強硬派のリーダーである「1on1キング」の1人に復讐を誓う。その「1on1キング」に
接近する手段として「1on1」を始めるが、野生的なジャンプ力とシッポ技を駆使して、次第に兵器としての卓越した戦闘能力を発揮し始める。
復讐心に囚われていたマンベエは、「1on1」の戦いの中で、次第にいろいろな知恵を得てゆくのだった。

オフェンス時	
猿ジャンプ	停止中に、⇨ ⇧ △（左ドリブル時）
	停止中に、⇨ ⇧ □（右ドリブル時）
ダンク	
ランニングダンク	走り中に、□＋○
ジャングルハング	走り中に、△△○

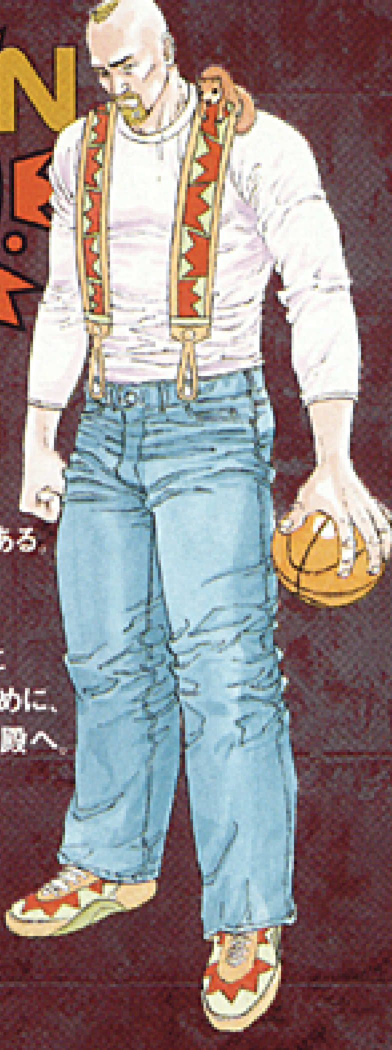


[CHUCKEY &] BROWN

(チャッキー&)ブラウン

身長…210cm　体重…135kg　年齢…33歳 性別…男

北の最果ての村の、さらに山に程近い小さな小屋で、ブラウンは
息子チャールズのペットのリス、チャッキーと暮らしていた。
しかし、その息子は半年前に、はやり病で若い命を天に捧げていた。
「息子を殺したのは私だ」ブラウンは苦悩していた。チャールズの病の
重大さに気が付かず、金と侍としてのプライドとをかけた、龍との
「1on1」勝負にのめり込んでしまい、最愛の息子を失ってしまったのである。
その悲しい事実が、巨体をいかした強固なディフェンスを得意とする
スゴ腕の「1on1侍」だったブラウンを、山村へと隠居させたのだった。
息子の死を悼む生活を続けるブラウンは、ある日、夢を見る。「昔の侍に
戻って、強いお父さんを見せて」夢の中でそう懇願するチャールズのために、
ブラウンは向かう。チャッキーと共に、幾人もの強者の待つキングの宮殿へ。



ディフェンス時

チャッキーブロック	↓後、◎

オフェンス時

プッシュクラッシュ	プッシュ中に、◎

ダンク

ランニングボスハンドダンク	走り中に、△+◎

LAHEESHA

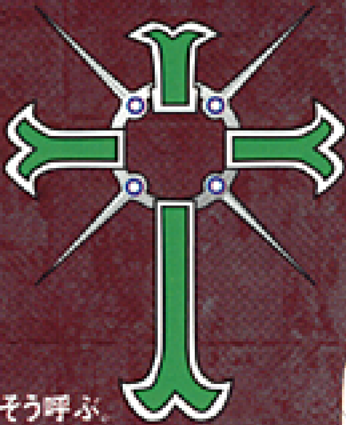


ラヒーシャ

身長…183cm　年齢…24歳
体重…64kg　性別…女

女性だけのバイクチーム『犬笛』のヘッドとして、
誰からも一目置かれる存在のラヒーシャ。
運動能力、存在感、なにをとっても人の上を行き、このあたりのエリアの
ほとんどを仕切る、普通の男ではまず歯が立たない強い女性だ。
ラヒーシャを抱いてこの国に移民としてきた母は、世界に200人いるという
先代キング（故）の愛人のひとりだった。つまりラヒーシャは現キングの異母姉。
ある日テレビに映った「帝王杯「1on1」バトルトーナメント」開催の知らせの
中に、彼女は画面に映し出された、今は亡き父、先代キングの姿を見る。
今まで意識しなかった王家の血。その血が自分にも流れている。
多彩なダンクとバランスの良いドリブル操る、正統派のプレイがその証し。
父が愛した「1on1」が、自分を宮殿にいざなっているような気がした。
王族の暮らしが欲しい訳じゃない。
自分のルーツを探す、そんな軽い気持ちだった。

レイアップ	
ダブルクラッチ	□ ○
トリプルクラッチ	□ □ ○



LUKA

ルカ

身長…203cm　年齢…27歳
体重…85kg　性別…男

「堕天使ルカ」……彼は、自嘲気味に自分をそう呼ぶ。寿命を全うしないまま病で死んだ、ブラウンの息子チャールズの幼い命を救う大切な使命を果たせず、下界に落とされた天使が彼なのだ。死の原因となったブラウンの「1on1」狂いを理解し、健全な「1on1」を普及することが天から課された義務だった。チャールズの魂をリスに移植し、つぐないはした。しかし、冷え切ったブラウンの心が開かなくては、チャールズの魂を感じることは出来ない。奇跡を待つしかなかった。子供を犠牲にしてまでハマりこんでしまう「1on1」の魔力とはいったい何なのだ？ルカにはわからない。ただ「1on1キング」となり、この国の「1on1」を支配するしか、天に帰るすべはなかった。その背の羽根を使った華麗なプレイには、彼の優しさと激しさの二面性が現れている。



オフェンス時

飛ぶ	停止中に、⇧⇧
グライディングレフトカットイン	ホバリング中に、➡△
グライディングライトカットイン	ホバリング中に、➡□
エアロスラム	グライディング中に、△＋○

使用上のご注意

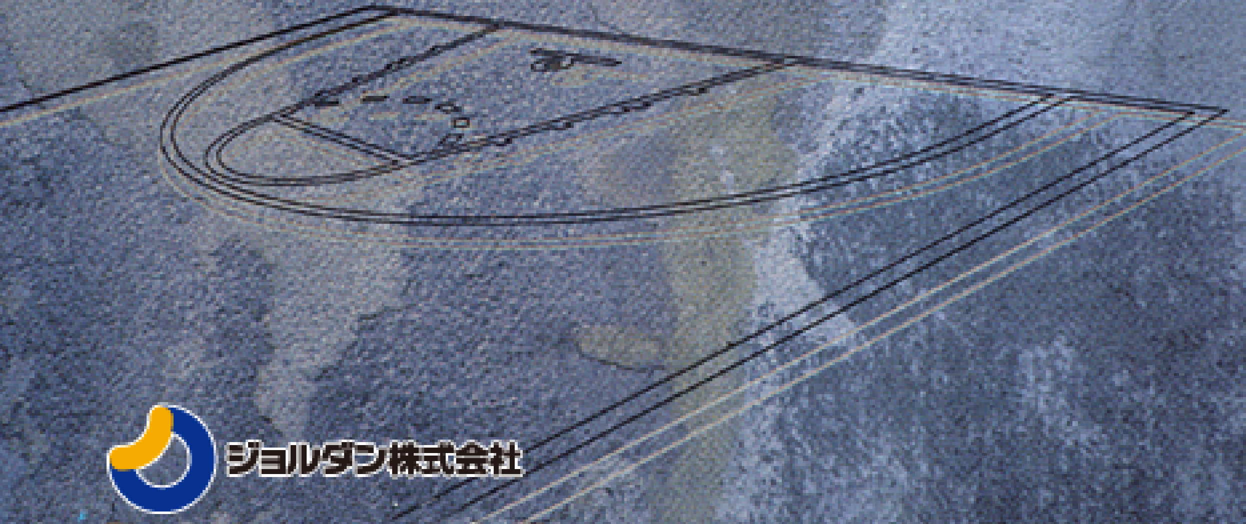
●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ "PlayStation" 専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC | J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の "PlayStation" にのみ対応しています。海外仕様の "PlayStation" では使用できません。●「解説書」および "PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを "PlayStation" 本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後 "PlayStation" 本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。



ジョルダン株式会社

〒160-0022　東京都新宿区新宿2-1-9
[ホームページ]　http://www.jorudan.co.jp/

ユーザーサポート係　03-5369-4060
受付時間 10:00~12:00/13:00~17:00
祝祭日以外の月~金曜日（年末年始、夏期休業を除く）

SLPS 01706